

TRAININGSTAGE

Team:	Trainingstag:	Uhrzeit:
DC Aach I:	Donnerstag	ab 20.30
DC Aach II:	Donnerstag	ab 20.30
DC Aach III:	Donnerstag	ab 20.30
DC Aach IV:	Donnerstag	ab 20.30
DC Aach Jugend:		
DC Crusaders I:	Dienstag	20-22Uhr
DC Crusaders II:	Dienstag	20-22Uhr
It's Amazing:	Donnerstag	ab 20.00
DC Kroko Eifel I:	Dienstag	20-22Uhr
DC Kroko Eifel II:	Montag	20-22Uhr
DC Kroko Eifel III:	Dienstag	20-22Uhr
DC Kroko Eifel IV:		
DC Gäßestreppe:		
DC Styxx:		
DC Trier I:	Donnerstag	ab 20.00
DC Trier II:	Donnerstag	ab 20.00
DC Phönix Trier:	Mittwoch	20-22Uhr
DC Longkamp:		
DCM Highlander:		
DCM Little Devils:		
DC Dogbackers:		
DC Dartagnans Schweich:	Mittwochs	20-22Uhr
1.DFCB Pink Panthers:		

Eifel-Hunsrück-Mosel Dartliga e.V.



Achtung: Sollten irgendwelche Angaben in diesem Heft nicht richtig sein, dann bitte umgehend den Pressewart, Volker Petri informieren.
volkerp5@arcor.de oder Tel. 0651 / 67188

Saisonheft 2006/2007

VORSTAND DER EHM-DARTLIGA

1.Vorsitzender:

Dieter Dahm
Windmühle 16
54298 Welschbillig
Tel.: 0 65 06 / 84 14
Handy: 01 79 / 2 21 99 33
e-Mail: dieda@1x2.de

2.Vorsitzender:

Rainer Farsch
Mathenstr.7
54338 Schweich
Tel.: 0 65 02 / 99 75 44
Handy: 01 75 / 4 65 04 73
e-Mail: rainerfarsch@freenet.de

Schatzmeisterin:

Alex. Etteldorf
Schrafbilliger Str.25
54636 Sölm
Tel.: 0 65 62 / 9 31 93 01
Handy: 01 71 / 2 12 46 48
e-Mail: a.etteldorf@gmx.de

Geschäftsführerin:

Jutta Comiotto
Scholasterei 6
54293 Trier
Tel.: 06 51 / 6 73 20
Handy: 01 79 / 7 71 49 20

Pressewart:

Volker Petri
Biewererstr. 191
54293 Trier
Tel.: 06 51 / 6 71 88
Handy: 01 77 / 1 47 22 11
e-Mail: volkerp5@arcor.de

Spielleiter:

Nico Schillo
Im alten Garten 2
54296 Trier
Tel.: 06 51 / 9 66 40 07
Fax: 06 51 / 9 95 21 51
Handy: 01 71 / 6 95 81 26
e-Mail: nschillo@gmx.de

Stellvertre. Spielleiter:

Markus Scheck
Spingel 24
54338 Schweich
Tel.: 0 65 02 / 55 74
Handy: 01 71 / 2 12 46 48
e-Mail: Markus.Scheck@freenet.de

Darts und Zubehör

WINMAU / HARROWS / UNICORN USW.

TERMIN NACH VEREINBARUNG



**RUDI SCHMITT
IM FISCHERBERG 33A
54298 AACH
TEL. 0651/89620**

ACHTUNG NEUE

Bankverbindung

Bank: Raiffeisenbank
östliche Südeifel
Kontonummer: 5303166
Bankleitzahl: 58662653

Teil B) Spielregeln im Pokalwettbewerb:

1. Für Pokalspiele gelten die selben Regeln wie im normalen Ligaspielbetrieb.
2. Der Pokal ist ein K.O.-Wettbewerb.
3. Das Heimrecht wird ausgelost.
- 3.1 Niederklassigere Mannschaften erhalten automatisch Heimrecht.
4. Bei einem Unentschieden wird ein Leg 1001 gespielt.
5. Das Endspiel hat an einem neutralen Ort stattzufinden.
6. Ab dem Halbfinale dürfen keine Spieler, die neu im Verein sind oder aber aus einer anderen Mannschaft des Vereins gewechselt haben, eingesetzt werden.
7. Der Spielbericht muss einen Hinweis geben, dass es sich um ein Pokalspiel handelt.

Teil C) Der Spielbericht:

1. Zu jedem Liga- und Pokalspiel muß ein Spielbericht geführt werden.
 - 1.1 Es muß ein Vordruck der EHM-Dartliga verwendet werden.
 - 1.2 Der Spielbericht ist vor Spielbeginn von den beiden Teamcaptains auszufüllen.
 - 1.3 Die Führung des Spielberichtes ist Aufgabe der Heimmannschaft.
 - 1.4 Der Spielbericht ist vollständig und lesbar auszufüllen.
 - 1.5 Der Spielbericht wird dreifach geführt. Das Original ist für den Spielleiter und je einer für die Teams.
 - 1.6 Ein Protest muss auf dem Spielbericht vermerkt und erläutert sein.
 - 1.6.1 Der Protest muss den Vorfall beschreiben.
 - 1.6.2 Der Teamcaptain muss diesen Spielbericht auch unterschreiben.
 - 1.7 „High finish“ und „Fast finish“ müssen in die entsprechenden Zeilen des Spielberichtes eingetragen werden.
 - 1.8 Der Spielbericht muss die beiden Unterschriften der Teamcaptains tragen.
 - 1.8.1 Mit der Unterschrift erkennt ein Teamcaptain den ordnungsgemäßen Ablauf des Spieles an.
 - 1.9 Für die Zustellung des Spielberichtes ist die Heimmannschaft verantwortlich.
 - 1.9.1 Der Spielbericht muss bis mittwochs nach dem offiziellen Spieltag beim Spielleiter sein, ansonsten gilt das Spiel als 0 : 20 verloren.

Teil D) Spielregeln der Ranglistenturniere

1. Es gelten dieselben Regeln des Ligaspielbetriebes, sofern dieser Teil nicht davon abweicht.
2. Der Spielleiter setzt den Turniermodus und die Bewertung fest
3. Bei Unsportlichkeit oder Fehlverhalten obliegt es der Turnierleitung denjenigen zu disqualifizieren.
4. Es obliegt der Spielleitung anhand der Ranglistenturniere eine Auswahlmannschaft aufzustellen.
5. „High finish“ und „Fastfinsih“ werden ausgezeichnet.
6. Der Start bei Jugendturnieren ist kostenlos.

VORSITZENDE DER EHM-CLUBS

1.DFCB Pink Panthers:

Carina Welsch
Hauptstrasse
55767 Gollenberg
Tel.: 0 67 82 / 10 70 30

DC Gäbestrepper:

Jürgen Plein
Kleppergasse 10
54516 Wittlich
Tel.: 0 65 71 / 2 83 83

DC Styxx:

Jörg Ney
Jacobstrasse 25
54290 Trier
Tel.: 01 71 / 4 81 71 83

DC Crusaders:

Jutta Comiotto
Scholasterei 6
54293 Trier-Pfalzel
Tel.: 06 51 / 6 73 20

DC ETuS Trier:

Thomas Reisen
Balthasar-Neumann-str.19
54292 Trier
Tel.: 06 51 / 1 44 13 39

DC Phönix Trier:

Artur Kehr
Kloschinskystr. 95
54292 Trier
Tel.: 01 73 / 7 22 78 53

DC Kroko:

Jörg Etteldorf
Scharbilliger Str. 25
54636 Sülml
Tel.: 0 65 62 / 9 31 93 01

DC Dartagnan's Schweich:

Rainer Farsch
Mathenstr. 7
54338 Schweich
Tel.: 0 65 02 / 95 75 44

DC Morbach:

Oliver Maurer
Hebegasse 13
54497 Morbach
Tel.: 0 65 33 / 95 82 96

DC Aach:

Steffen Günther
Obere Kirchstr. 14
54298 Aach
Tel.: 06 51 / 1 70 71 37

DC Longkamp:

Thomas Body
Trarbacher Straße 19
54472 Longkamp
Tel.: 0 65 31 / 97 37 87

It's Amazing:

Stephan Brill
Mechtelstr. 15
54293 Trier
Tel.: 01 76 / 61 10 36 11

SPIELLOKALE DER EHM-CLUBS

1.DFCB Pink Panthers:

Am Tierpark
Im Schönewald
55765 Birkenfeld
Tel.: 0 67 82 / 64 70

DC Gäßestreppe:

Gaststätte Gäßestreppe
Maximinstr. 27
54516 Wittlich
Tel.: 0 65 71 / 95 59 49

DC Styxx:

Gaststätte Styxx
Judengasse 2
54290 Trier
Tel.: 06 51 / 9 94 51 67

DC Crusaders:

Ob da Plaatz
Mechtelstraße
54293 Trier-Pfalzel
Tel.: 06 51 / 6 93 75

DC Trier:

Bonifatiusshänke
Arnoldstr. 31
54295 Trier
Tel.: 06 51 / 14 11 21

It's Amazing:

Ob da Plaatz
Mechtelstraße
54293 Trier-Pfalzel
Tel.: 06 51 / 6 93 75

DC Kroko Eifel:

Gasthaus Zens
Hauptstraße 29
54636 Idenheim
Tel.: 0 65 06 / 4 05

DC Morbach:

Zur Krone
Birkenfelder Str.
54497 Morbach
Tel.: 0 65 33 / 95 87 10

DC Aach:

Alte Schule
Neweler Str.
54298 Aach
Tel.: 01 62 / 7 82 13 68

DC Longkamp:

Gasthaus „Kehrein“
Bernkastelerstr.6
54472 Longkamp
Tel.: 0 65 31 / 24 47

DC Dartagnan's Schweich:

Gasthaus Junges
Oberstiftstr. 5
54338 Schweich
Tel.: 0 65 02 / 15 80

DC Phönix Trier:

City-Galerie
Larl-Marx-Str. 46
54290 Trier
Tel.: 01 76 / 52 28 36 17

- 15.1 Muss ein Team länger warten und ist trotzdem noch bereit das Spiel durchzuführen, so ist im nachhinein kein Protest mehr möglich.
- 15.2 Kam die Verspätung durch höhere Gewalt (z.B. Autopanne etc.) zustande so muss, wenn das Spiel nicht mehr stattfinden kann in Übereinkunft mit der Spielleitung ein neuer Termin gesetzt werden.
16. Jeder Protest (Ausnahme Punkt 8) hat vor dem ersten Spiel zu erfolgen und ist auf dem Spielbericht zu vermerken.
17. Jedes Spiel hat „three legs“ und wird bei einem Sieg mit 1:0 oder dementsprechend mit 0:1 bei einer Niederlage gewertet.
- 17.1 Hat ein Team am Ende der Partie 11 oder mehr Spiele gewonnen, so hat es die Begegnung gewonnen und erhält 3 Punkte.
- 17.2 Im anderen Fall (weniger als 10 gewonnene Spiele) hat ein Team verloren und erhält keine Punkte.
- 17.3 Bei Spielgleichheit 10:10 erhält der Sieger des 1001. Spieles 2 Punkte und der Verlierer 1 Punkt.
18. Meister ist, wer am Ende der Spielzeit die beste Punktzahl hat.
- 18.1 Geht es um die Meisterschaft, Auf- oder Abstieg und 2 oder mehrere Teams haben Punktgleichstand und Satzgleichstand, so müssen Entscheidungsspiele durchgeführt werden.
- 18.2 Der Modus der Entscheidungsspiele wird von der Spielleitung festgelegt.
19. Bestehen in einer Klasse mehrere Gruppen dann ermitteln die jeweiligen Gruppensieger den Meister.
20. Klasseneinteilung, sowie Auf- und Abstiegsregelung wird vom Vorstand geregelt.
- 20.1 Wird eine der auf bzw. absteigenden Mannschaften zurückgezogen, so muß der nächstbeste nachrücken.
21. An festen Liga- und Pokalspieltagen, sowie an den Ranglistenturnieren der EHM-Dartliga dürfen die Mitgliedsvereine keine Turniere ausrichten.
- 21.1 Turniertermine von EHM-Mitgliedsvereinen sind vor der Saison rechtzeitig dem Spielleiter mitzuteilen.
22. Ligaauswahlmannschaften werden von der Spielleitung aufgestellt.
23. Der Vorstand ist angehalten in regelmäßigen Abständen eine Informationsschrift für die Vereine zu erstellen.
- 23.1 In dieser Schrift sollen Termine, Tabellen und alle weiteren wichtigen Informationen enthalten sein.
24. Die Spielleitung hat für den Fall, das Ranglistenturniere stattfinden, daraus Einzelranglisten, Doppelranglisten, Damenranglisten und Jugendranglisten zu erstellen.
- 24.1 Art und Modus der Punktzahl werden von der Spielleitung der EHM-Dartliga festgesetzt.
25. Mit der Anmeldung in der EHM-Dartliga erkennt ein Spieler die Satzung und Spielordnung als verbindlich an.
26. Bei Abmeldung eines Spielers besteht kein Anspruch auf Rückzahlung des Spielerbeitrags.
- 27.1 Nachmeldungen sind unter folgenden Gesichtspunkten für alle Vereine möglich:
 - 27.1.1 Wird ein Spieler neu gemeldet, ist er für die Liga sofort spielberechtigt, es muß aber Adresse und Geburtsdatum auf dem Spielbericht vermerkt sein.
 - 27.1.2 Sind Adresse und Geburtsdatum nicht auf dem Spielbericht vermerkt, sind alle Spiele des Spielers als verloren zu werten.
 - 27.1.3 Nachmeldungen während der Vorrunde kosten den vollen Saisonbetrag, Nachmeldungen in der Rückrunde kosten nur den halben Beitrag.
28. Ein Spieler, der während der Saison das Team wechselt ist für 2 Pflichtspiele gesperrt.
29. Nachgemeldete und umgemeldete Spieler werden in der Informationsschrift veröffentlicht.
30. Die Festlegung von höherer Gewalt (s. Punkte 8 und 15) obliegt der Spielleitung.
- 30.1 Erhält die Spielleitung keinen Bescheid, so ist die Wertung von dieser vorzunehmen.
31. Proteste gegen die Wertung der Spielleitung werden vor dem Schiedsgericht der EHM-Dartliga verhandelt.

- 5.5 Beginnt ein Team mit 3 Spielern und wird durch einen vierten ergänzt, so ist folgendermaßen vorzugehen:
- 5.5.1 Wurde mit den Einzelspielen schon begonnen, so kann das erste Doppel nicht mehr nachgeholt werden.
- 5.5.2 Wurden bereits 8 Einzelspiele ausgetragen, so kann der betreffende Spieler nur noch seine restlichen Einzelspiele und sein Doppel spielen.
- 5.5.3 Treten beide Teams mit drei Spielern an, so werden nur die möglichen Spiele gespielt. Sollte es bei diesen 10 Spielen zu einem Unentschieden kommen, so wird ein Leg 1001 gespielt.
6. Wenn ein Spieler ohne wichtigen Grund seine noch ausstehenden Spiele nicht mehr bestreitet, so werden alle seine Spiele, Einzel und Doppel, als verloren gewertet.
7. Werden Spieler beim Spiel grob oder unsportlich behindert, so kann der Teamcaptain des jeweiligen Teams dies im Spielbericht vermerken.
- 7.1 Der betroffene Verein muss, wenn er daraus einen Protest ableiten will, bis spätestens 8 Tage nach der Begegnung dem 1. Vorsitzenden und dem Spielleiter einen schriftlichen Bericht zukommen lassen. Es muß aber in jedem Fall ein Protest auf dem Spielbericht vermerkt sein, da ansonsten im Nachhinein kein Protest mehr rechtens ist.
8. Kann ein Spiel wegen höherer Gewalt nicht stattfinden (z.B. Stromausfall etc.) oder fortgesetzt werden, so muss dies von beiden Teamcaptains im Spielbericht vermerkt werden.
- 8.1 Kann ein Team wegen höherer Gewalt (Unwetter, Schnee, Eis, Glätte, Verkehrsunfall etc.) nicht antreten, so muss das gegnerische Team schnellstmöglich unterrichtet werden.
- 8.2 In diesem Falle muss in Übereinkunft mit dem Spielleiter ein neuer Spieltermin gefunden werden.
- 8.3 Spieltermin ist von Freitag bis Sonntag, es sei denn, beide TC melden sich nicht bis Sonntags vorm Spielwochenende, dann ist der Spieltermin Samstagabend 20.00 Uhr.
- 8.3.1 Wird keine Einigung erzielt, so setzt der Spielleiter den Termin fest.
9. Die Spiele werden auf einer Tafel oder auf einem Block mitgeschrieben.
- 9.1 Der Punktestand muß von beiden Spielern klar einzusehen sein.
- 9.2 Der Schreiber darf den Spielern weder einen möglichen Check noch eine Restsumme zwischen den Darts ansagen. Der Spieler muß klar und deutlich seine geworfenen Punkte ansagen.
- 9.3 Es liegt in der Obhut der Heimmannschaft, dass alle Spiele mitgeschrieben werden.
10. Der Einsatz von Geldern auf Sieg oder Niederlage ist nicht erlaubt.
- 10.1 Einigen sich 2 Spieler ein Getränk herauszuspielen, so ist dies eine private Abmachung, die weder für die anderen Spieler, noch für das Team verbindlich sind.
11. Die maximale Wartezeit nach Aufruf zu den Spielen beträgt 5 Minuten.
- 11.1 Sind Spieler nach Ablauf der Wartezeit noch nicht zum Spiel erschienen, so bedarf es der Zustimmung beider Teamcaptains, dieses Spiel später auszutragen.
- 11.2 Ein Spieler darf inklusive Doppel maximal 3 Spiele in Folge bestreiten.
12. Volltrunkenheit während der Spiele ist nicht erlaubt und kann zu einem Protest der gegnerischen Mannschaft führen (Vermerk auf dem Spielbericht).
- 12.1 Ergibt sich durch die Volltrunkenheit eines oder mehrerer Spieler eine Gefahr für die andere Mannschaft, so kann dies zum Spielabbruch führen.
- 12.2 Über die Wertung dieses Spiels entscheidet dann das Schiedsgericht.
13. Ein Glas oder eine Zigarette in der Hand (oder im Mund) während eines Wurfes sollte nach Möglichkeit vermieden werden.
14. Es ist dringlichst darauf zu achten, dass der werfende Spieler nicht gestört wird, weder von der gegnerischen noch von der eigenen Mannschaft. Handy´s sollten möglichst leise oder lautlos gestellt werden.
15. Die Wartezeit auf das Heimteam beträgt 30 Minuten und auf das Gastteam 60 Minuten nach Spielansetzung.

KLASSENEINTEILUNG 2006 - 2007

Regionalliga:

1. DC Crusaders I
2. DC Gäßestreppe
3. DC Trier I
4. DC Aach I
5. DC Crusaders II
6. DC Dogbackers
7. DC Longkamp
8. DC Kroko Eifel I

Bezirksliga:

1. DC Aach III
2. DCM Highlander
3. DC Styxx
4. 1.DFCB Pink Panthers
5. It´s Amazing
6. DC Aach II
7. DC Dartagnan´s
8. DC Kroko Eifel III

A-Klasse:

1. DC Kroko Eifel II
2. DCM Little Devils
3. DC Trier II
4. DC Aach IV
5. DC Aach Jugend
6. DC Phönix Trier
7. DC Kroko Eifel IV

ACHTUNG!!!!
NEUE BANKVERBINDUNG
AUF DER LETZTEN SEITE

SAISONPLANUNG 2006 - 2007

09.09.2006	1.Spieltag	
16.09.2006	1.Pokalrunde	
23.09.2006	2.Spieltag	
30.09.2006		1. RPDV-Turnier
01.10.2006	Aacher Viezäppelcup	
07.10.2006	3.Spieltag	
14.10.2006		
21.10.2006	4.Spieltag	
28.10.2006		2. RPDV-Turnier
04.11.2006	5.Spieltag	
11.11.2006		
18.11.2006	6.Spieltag	
25.11.2006		3. RPDV-Turnier
02.12.2006	7.Spieltag	
09.12.2006	2.Pokalrunde	
16.12.2006		
07.01.2007	Neujahrscup des DC Trier	
13.01.2007	8.Spieltag	
20.01.2007	3.Pokalrunde	
27.01.2007		
03.02.2007	9.Spieltag	
10.02.2007		
17.02.2007	Fastnacht	
24.02.2007		4. RPDV-Turnier
03.03.2007	10. Spieltag	
10.03.2007	4.Pokalrunde	
17.03.2007	11.Spieltag	
24.03.2007	Porta-Nigra Cup	
31.03.2007	12.Spieltag	5. RPDV-Turnier
07.04.2007	Ostern	
14.04.2007	EHM-Masters	
21.04.2007	13.Spieltag	
28.04.2007		6. RPDV-Turnier
05.05.2007	14.Spieltag	
19.05.2007	Pokalendspiel	
07.07.2007	EHM-Ball	

Spielordnung der EHM-Dartliga

(Stand: August 2005)

Teil A) Spielregeln im normalen Ligaspiel:

1. Es gelten grundsätzlich die Spielregeln des DDV, soweit diese Spielordnung nicht davon abweicht.
2. Gespielt wird „501 straight in und double out“. Es wird auf Bull geworfen um festzustellen wer anfängt.
3. Die Boardanlage muß aus mindestens 2 Bristol-Boards bestehen, die in gutem Zustand sein müssen.
 - 3.1 Die Entscheidungsgewalt über die Spielbedingungen obliegt den jeweiligen Teamcaptains.
 - 3.2 Die Boardanlage muß gut ausgeleuchtet sein.
 - 3.3 Störende Objekte sind vor Spielbeginn aus dem Weg zu räumen.
 - 3.4 Die Heimmannschaft hat regelmäßig den ordnungsgemäßen Abstand und die Höhe der Scheibe zu überprüfen.
 - 3.5 Die Spielräume müssen normal temperiert sein.
4. Eine Mannschaft besteht aus mindestens 3 und höchstens 9 Spielern.
 - 4.1 Jede Mannschaft kann mit maximal 9 Spielern antreten, von denen 4 Spieler die Einzel bestreiten, es sei denn ein Spieler wird ausgewechselt.
 - 4.2 Wird ein Spieler durch einen Einwechselspieler ersetzt, spielt dieser alle noch ausstehenden Spiele im Einzel und gegebenenfalls im Doppel zu Ende.
 - 4.3 Ein Einwechselspieler muß vor Spielbeginn auf dem Spielbericht vermerkt sein, er darf nicht vor der Einwechslung im Einzel oder im Doppel aufgeführt sein.
 - 4.4 Es darf nur ein Spieler eingewechselt werden, der Spieler der gleichen Mannschaft oder der in einer Mannschaft des Vereins gemeldet ist, die in einer tieferen Klasse spielt. Der Spieler aus der unteren Klasse darf nur an einem Spieltag eingesetzt werden, ansonsten zählt er als umgemeldet in das Team der höheren Klasse (ohne Sperre).
 - 4.4.1 Spieler, die aus einer höheren Klasse in eine niedrigere Klasse oder innerhalb einer Klasse (unabhängig vom Verein) wechseln, werden für 2 Pflichtspiele gesperrt.
 - 4.4.2 Jugendspieler können pro Spielwochenende einmal in einer der Vereinsmannschaften eingesetzt werden.
 - 4.4.3 Für Jugendspieler zahlen die Clubs nur den RPDV-Beitrag.
 - 4.5 Muss ein Spieler aus schwerwiegenden Gründen ausscheiden, nachdem bereits ausgewechselt wurde, muss das Team in Unterzahl weiterspielen.
- 4.6 Jeder Spieler muss Mitglied der EHM und beim Spielleiter gemeldet sein.
5. Jeder Einzelspieler der Mannschaft A spielt gegen jeden Spieler der Mannschaft B (= 16 Spiele).
 - 5.1 Jedes Team bildet 2 Doppel, die gegen die beiden gegnerischen Doppel zu spielen haben (= 4 Spiele).
 - 5.1.1 Im Doppel fängt der Bullwerfer nicht an.
 - 5.2 Sofern sich beide Teamcaptains nicht anderweitig einigen werden zunächst 2 Doppel, anschließend die 16 Einzel und zum Schluss die beiden anderen Doppel gespielt.
 - 5.2.1 Insgesamt werden somit 20 Spiele „best of three legs“ ausgetragen.
 - 5.2.2 Sollte es hierbei zu einem 10:10 kommen wird ein Leg 1001 (Straight in & Double out) gespielt.
 - 5.2.3 Bei diesem 1001 Spiel dürfen alle auf dem Spielbericht vermerkten Spieler eingesetzt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht mehr eingesetzt werden.
 - 5.2.4 Beim 1001 besteht eine Mannschaft aus 4 Spielern, es sei denn, ein Team hat nur 3 Spieler zur Verfügung.
- 5.3 Eine Mannschaft muß mit mindestens 3 Spielern zum Spiel antreten.
- 5.4 Falls eine Mannschaft mit nur 3 Spielern antritt, werden die dadurch nicht stattfindenden Einzel- und Doppelspiele als verloren gewertet.

ETAT: 2006 / 2007

<u>Einnahmen:</u>	<u>Etat:</u>	<u>Ausgaben:</u>	
Spielermeldungen: 150 Spieler a 15 €	2.250 €	Dartjournal + Saisonheft Porto + Umschläge	450 €
Einnahmen EHM-Ball Gäste x 5 €	200 €	Aufwandsentschädigungen	100 €
Werbung im Internet:	30 €	RPDV:	700 €
Gesamteinnahmen 2006/2007: 2.480 €		Internetprovider	250 €
		Pokale EHM-Ball	450 €
		EHM-Ball	500 €
		Gesamt:	2.450 €

SPIELERMELDUNGEN

Die Beiträge für die Spielermeldungen - 15 Euro - sind bis spätestens zum 01.10.2006 an den Kassenwart Alex Etteldorf zu überweisen!

*Bank: Raiffeisenbank östliche Südeifel
Kontonummer: 5303166
Bankleitzahl: 58662653*

Der Vorstand hat beschlossen, bei Nichteinhaltung des o.g. Termins eine Mahngebühr von 10 Euro zu erheben! Sollten die Beiträge dann immer noch nicht bezahlt werden, wird die betreffende Mannschaft vom Spielbetrieb ausgeschlossen!

TC LISTE FÜR DIE SAISON 2006 / 2007REGIONALLIGA

<u>DC Trier I:</u>	Thomas Reisen Walter Gawlitza	06 51 / 1 44 13 39 01 73 / 3 15 25 76
<u>DC GäBestrepper:</u>	Jürgen Plein Michael Bauer	0 65 71 / 2 83 83 0 65 71 / 9 39 16
<u>DC Crusaders I:</u>	Marco Comiotto Adriano Comiotto	01 63 / 7 63 67 03 06 51 / 6 73 20
<u>DC Crusaders II:</u>	Jutta Comiotto Markus Schneider	06 51 / 6 73 20 01 52 / 04 27 89 31
<u>DC Aach I:</u>	Steffen Günther Ralph Linn	06 51 / 1 70 71 37 06 51 / 9 93 58 64
<u>DC Dogbackers:</u>	Anton Arend Oliver Maurer	0 65 33 / 1395 0 65 33 / 95 82 96
<u>DC Longkamp:</u>	Thomas Body Hansi Manderscheid	0 65 31 / 97 37 87 0 65 31 / 16 97
<u>DC Kroko Eifel I:</u>	Jörg Etteldorf Alois Stamer	01 51 / 19 15 55 56 0 65 62 / 28 10

Bei Änderungen ist umgehend der Spielleiter zu informieren.

TC LISTE FÜR DIE SAISON 2006 / 2007

BEZIRKSLIGA

<u>DC Aach III:</u>	Ralf Longuich Ralph Picko	01 79 / 2 49 10 97 06 51 / 82 16 66
<u>DCM Highlander:</u>	Joachim Schording Georg Rentmeister	01 73 / 7 90 68 18 0 65 33 / 15 48
<u>1.DFCB Pink Panthers:</u>	Carina Welsch Karin Fetzer-Fuchs	0 67 82 / 10 70 30 0 67 82 / 72 45
<u>It's Amazing</u>	Martin Zimmer Volker Petri	06 51 / 9 66 83 51 06 51 / 6 71 88
<u>DC Aach II:</u>	Georg Steiner Thorsten Schneider	06 51 / 1 45 53 65 06 51 / 9 91 78 48
<u>DC Kroko Eifel III:</u>	Thorsten Wirth Daniela Zimmer	01 63 / 4 27 23 49 270 / 3 82 27 63
<u>DC Styxx I:</u>	Jörg Ney Carsten Becker	06 51 / 99 45 167 01 60 / 1 76 53 24
<u>DC Dartagnan's :</u>	Rainer Farsch Markus Scheck	01 75 / 4 65 04 73 0 65 02 / 55 74

Bei Änderungen ist umgehend der Spielleiter zu informieren.

POKAL 2006 / 2007



1.Pokalrunde:

DC Aach III - DC Crusaders I

DC Trier II - DC Crusaders II

DC Kroko Eifel IV - DCM Little Devils

It's Amazing - DC Dartagnan's

DC Styxx - DC Trier I

DC Phönix Trier - DCM Highlander

DC Kroko Eifel III - DC Dogbackers

ALLE ANDEREN SIND SPIELFREI!

Die 1.Runde findet am 16.09.2006 statt.

A-KLASSE 2006 / 2007

TC LISTE FÜR DIE SAISON 2006 / 2007

A-KLASSE

1.Spieltag am 09.09.2006:		8.Spieltag am 13.01.2007:	
DC Trier II	— DC Kroko Eifel IV	DC Kroko Eifel IV	— DC Trier II
DC Phönix Trier	— DCM Little Devils	DCM Little Devils	— DC Phönix Trier
DC Aach Jugend	— DC Aach IV	DC Aach IV	— DC Aach Jugend
DC Kroko Eifel II	— Spielfrei	DC Kroko Eifel II	— Spielfrei
2.Spieltag am 23.09.2006:		9.Spieltag am 03.02.2007:	
DC Kroko Eifel II	— DC Trier II	DC Trier II	— DC Kroko Eifel II
DC Kroko Eifel IV	— DC Aach IV	DC Aach IV	— DC Kroko Eifel IV
DC Phönix Trier	— DC Aach Jugend	DC Aach Jugend	— DC Phönix Trier
DCM Little Devils	— Spielfrei	DCM Little Devils	— Spielfrei
3.Spieltag am 07.10.2006:		10.Spieltag am 03.03.2007:	
DC Trier II	— DC Phönix Trier	DC Phönix Trier	— DC Trier II
DC Kroko Eifel IV	— DCM Little Devils	DCM Little Devils	— DC Kroko Eifel IV
DC Aach IV	— DC Kroko Eifel II	DC Kroko Eifel II	— DC Aach IV
DC Aach Jugend	— Spielfrei	DC Aach Jugend	— Spielfrei
4.Spieltag am 21.10.2006:		11.Spieltag am 17.03.2007:	
DC Aach Jugend	— DC Trier II	DC Trier II	— DC Aach Jugend
DC Phönix Trier	— DC Kroko Eifel II	DC Kroko Eifel II	— DC Phönix Trier
DCM Little Devils	— DC Aach IV	DC Aach IV	— DCM Little Devils
DC Kroko Eifel IV	— Spielfrei	DC Kroko Eifel IV	— Spielfrei
5.Spieltag am 04.11.2006:		12.Spieltag am 31.03.2007:	
DC Kroko Eifel IV	— DC Aach Jugend	DC Aach Jugend	— DC Kroko Eifel IV
DC Aach IV	— DC Phönix Trier	DC Phönix Trier	— DC Aach IV
DCM Little Devils	— DC Kroko Eifel II	DC Kroko Eifel II	— DCM Little Devils
DC Trier II	— Spielfrei	DC Trier II	— Spielfrei
6.Spieltag am 18.11.2006:		13.Spieltag am 21.04.2007:	
DCM Little Devils	— DC Trier II	DC Trier II	— DCM Little Devils
DC Phönix Trier	— DC Kroko Eifel IV	DC Kroko Eifel IV	— DC Phönix Trier
DC Kroko Eifel II	— DC Aach Jugend	DC Aach Jugend	— DC Kroko Eifel II
DC Aach IV	— Spielfrei	DC Aach IV	— Spielfrei
7.Spieltag am 02.12.2006:		14.Spieltag am 05.05.2007:	
DC Trier II	— DC Aach IV	DC Aach IV	— DC Trier II
DC Kroko Eifel IV	— DC Kroko Eifel II	DC Kroko Eifel II	— DC Kroko Eifel IV
DC Aach Jugend	— DCM Little Devils	DCM Little Devils	— DC Aach Jugend
DC Phönix Trier	— Spielfrei	DC Phönix Trier	— Spielfrei

<u>DC Kroko Eifel II:</u>	Lydia Kohn Myriam Rinn	06562/2967 01795238171
<u>DCM Little Devils:</u>	Frank Staudt Kerstin Staudt	0 65 33 / 44 51 0 65 33 / 95 69 39
<u>DC Trier II:</u>	Jürgen Weich Matthias Müller	01 70 / 8 04 81 06 01 70 / 4 64 69 05
<u>DC Aach IV:</u>	Alex Kersch Toni Hartmann	01 60 / 7 05 47 81 01 73 / 2 23 43 53
<u>DC Aach Jugend:</u>	Eric Kierspel Florian Krein	06 51 / 63 07 02 06 51 / 5 61 19 39
<u>DC Phönix Trier:</u>	Holger Hellmig Artur Kehr	01 76 / 52 28 36 17 01 73 / 7 22 78 53
<u>DC Kroko Eifel IV:</u>	Marcel Freier Sarah Kohn	01 73 / 1 92 37 14 01 51 / 11 55 17 63

Bei Änderungen ist umgehend der Spielleiter zu informieren.

REGIONALLIGA 2006 / 2007

1.Spieltag am 09.09.2006:	
DC Dogbackers	— DC Longkamp
DC Crusaders I	— DC Trier I
DC Kroko Eifel I	— DC Aach I
DC Gäßestreppe	— DC Crusaders II

2.Spieltag am 23.09.2006:	
DC Crusaders II	— DC Dogbackers
DC Aach I	— DC Longkamp
DC Crusaders I	— DC Kroko Eifel I
DC Trier I	— DC Gäßestreppe

3.Spieltag am 07.10.2006:	
DC Dogbackers	— DC Crusaders I
DC Longkamp	— DC Trier I
DC Aach I	— DC Crusaders II
DC Gäßestreppe	— DC Kroko Eifel I

4.Spieltag am 21.10.2006:	
DC Kroko Eifel I	— DC Dogbackers
DC Crusaders I	— DC Crusaders II
DC Trier I	— DC Aach I
DC Longkamp	— DC Gäßestreppe

5.Spieltag am 04.11.2006:	
DC Longkamp	— DC Kroko Eifel I
DC Aach I	— DC Crusaders I
DC Crusaders II	— DC Trier I
DC Gäßestreppe	— DC Dogbackers

6.Spieltag am 18.11.2006:	
DC Trier I	— DC Dogbackers
DC Crusaders I	— DC Longkamp
DC Kroko Eifel I	— DC Crusaders II
DC Aach I	— DC Gäßestreppe

7.Spieltag am 02.12.2006:	
DC Dogbackers	— DC Aach I
DC Longkamp	— DC Crusaders II
DC Trier I	— DC Kroko Eifel I
DC Gäßestreppe	— DC Crusaders I

8.Spieltag am 13.01.2007:	
DC Longkamp	— DC Dogbackers
DC Trier I	— DC Crusaders I
DC Aach I	— DC Kroko Eifel I
DC Crusaders II	— DC Gäßestreppe

9.Spieltag am 03.02.2007:	
DC Dogbackers	— DC Crusaders II
DC Longkamp	— DC Aach I
DC Kroko Eifel I	— DC Crusaders I
DC Gäßestreppe	— DC Trier I

10.Spieltag am 03.03.2007:	
DC Crusaders I	— DC Dogbackers
DC Trier I	— DC Longkamp
DC Crusaders II	— DC Aach I
DC Kroko Eifel I	— DC Gäßestreppe

11.Spieltag am 17.03.2007:	
DC Dogbackers	— DC Kroko Eifel I
DC Crusaders II	— DC Crusaders I
DC Aach I	— DC Trier I
DC Gäßestreppe	— DC Longkamp

12.Spieltag am 31.03.2007:	
DC Kroko Eifel I	— DC Longkamp
DC Crusaders I	— DC Aach I
DC Trier I	— DC Crusaders II
DC Dogbackers	— DC Gäßestreppe

13.Spieltag am 21.04.2007:	
DC Dogbackers	— DC Trier I
DC Longkamp	— DC Crusaders I
DC Crusaders II	— DC Kroko Eifel I
DC Gäßestreppe	— DC Aach I

14.Spieltag am 05.05.2007:	
DC Aach I	— DC Dogbackers
DC Crusaders II	— DC Longkamp
DC Kroko Eifel I	— DC Trier I
DC Crusaders I	— DC Gäßestreppe

BEZIRKSLIGA 2006 / 2007

1.Spieltag am 09.09.2006:	
1.DFCB Pink Panthers	— DCM Highlander
DC Aach II	— DC Dartagnans
It's Amazing	— DC Styxx
DC Aach III	— DC Kroko Eifel III

2.Spieltag am 23.09.2006:	
DC Aach III	— 1.DFCB Pink Panthers
DC Styxx	— DCM Highlander
DC Aach II	— It's Amazing
DC Dartagnans	— DC Kroko Eifel III

3.Spieltag am 07.10.2006:	
1.DFCB Pink Panthers	— DC Aach II
DCM Highlander	— DC Dartagnans
DC Styxx	— DC Aach III
DC Kroko Eifel III	— It's Amazing

4.Spieltag am 21.10.2006:	
It's Amazing	— 1.DFCB Pink Panthers
DC Aach II	— DC Aach III
DC Dartagnans	— DC Styxx
DCM Highlander	— DC Kroko Eifel III

5.Spieltag am 04.11.2006:	
DCM Highlander	— It's Amazing
DC Styxx	— DC Aach II
DC Aach III	— DC Dartagnans
DC Kroko Eifel III	— 1.DFCB Pink Panthers

6.Spieltag am 18.11.2006:	
DC Dartagnans	— 1.DFCB Pink Panthers
DC Aach II	— DCM Highlander
It's Amazing	— DC Aach III
DC Styxx	— DC Kroko Eifel III

7.Spieltag am 02.12.2006:	
1.DFCB Pink Panthers	— DC Styxx
DC Aach III	— DCM Highlander
It's Amazing	— DC Dartagnans
DC Kroko Eifel III	— DC Aach II

8.Spieltag am 13.01.2007:	
DCM Highlander	— 1.DFCB Pink Panthers
DC Dartagnans	— DC Aach II
DC Styxx	— It's Amazing
DC Kroko Eifel III	— DC Aach III

9.Spieltag am 03.02.2007:	
1.DFCB Pink Panthers	— DC Aach III
DCM Highlander	— DC Styxx
It's Amazing	— DC Aach II
DC Kroko Eifel III	— DC Dartagnans

10.Spieltag am 03.03.2007:	
DC Aach II	— 1.DFCB Pink Panthers
DC Dartagnans	— DCM Highlander
DC Aach III	— DC Styxx
It's Amazing	— DC Kroko Eifel III

11.Spieltag am 17.03.2007:	
1.DFCB Pink Panthers	— It's Amazing
DC Aach III	— DC Aach II
DC Styxx	— DC Dartagnans
DC Kroko Eifel III	— DCM Highlander

12.Spieltag am 31.03.2007:	
It's Amazing	— DCM Highlander
DC Aach II	— DC Styxx
DC Dartagnans	— DC Aach III
1.DFCB Pink Panthers	— DC Kroko Eifel III

13.Spieltag am 21.04.2007:	
1.DFCB Pink Panthers	— DC Dartagnans
DCM Highlander	— DC Aach II
DC Aach III	— It's Amazing
DC Kroko Eifel III	— DC Styxx

14.Spieltag am 05.05.2007:	
DC Styxx	— 1.DFCB Pink Panthers
DCM Highlander	— DC Aach III
DC Dartagnans	— It's Amazing
DC Aach II	— DC Kroko Eifel III